

EGVR2011 征稿

第五届全国教育游戏与虚拟现实学术会议（EGVR'2011）定于 2011 年 5 月 25-26 日在成都市举行会议由中国图像图形学会虚拟现实专业委员会、中国教育技术协会信息技术教育专业委员会联合主办，电子科技大学数字媒体技术研究所承办。

EGVR'2011 是虚拟现实、教育与游戏产业最新研究成果与产品的交流平台，本次大会的内容包括学术报告、专题研讨、最新成果和应用系统演示，并邀请国内外著名专家到会作特邀报告。会议录用论文将结集出版，优秀论文将推荐到《Transactions on Edutainment》国际期刊（EI），以及《中国图像图形学报》、《计算机应用》、《电子科技大学学报》等国内一级学报与核心期刊发表。

EGVR'2011 会议的议题包括但不限于：虚拟现实、游戏设计与开发、游戏引擎开发与定制、游戏中的人工智能与人工生命、游戏中的物理学、游戏渲染与动画、游戏和动画中的数字特效、虚拟人物与 Agent、在线游戏/移动游戏/视频游戏、动画/游戏中的故事写作与故事叙述、游戏中的情感交互、E-learning 标准平台与工具、学习资源管理、体验型学习、教育与远程课堂、协同学习环境、移动学习与协同学习、教育中的虚拟现实技术、动画技术在教学中的应用、增强现实与混合现实在教学中的应用、教育游戏在教育教学中的应用等。

热忱欢迎一切从事虚拟现实、教育技术以及游戏产业界的专家、学者和专业技术人员踊跃投稿。

重要日期:

征稿截止: **2011 年 02 月 28 日**

录用日期: **2011 年 03 月 25 日**

联系邮箱地址: dm@uestc.edu.cn (注: 投稿信件若在两天内未收到回执请重发。)

会议联系方式: 通讯地址: 西源大道 2006 号电子科技大学清水河校区
计算机学院数字媒体技术研究所

传真: 028-61830096

电话: 028-61830096 联系人: 赵老师

电子邮件: dm@uestc.edu.cn

会议网站: <http://egvr2011.uestc.edu.cn/>